

# Pour aller plus loin : démarrer PRONOTE sur l'application téléphone

Téléchargez préalablement sur votre téléphone l'**application PRONOTE**, disponible sur Google Play ou App Store. Autorisez l'application PRONOTE à utiliser la caméra du téléphone.

Affichez PRONOTE ouvert sur un écran d'ordinateur et générez le **QR code à Flasher** avec votre téléphone. Vous devez désigner un code de contrôle à 4 chiffres.

The image shows a screenshot of the PRONOTE web interface on a computer screen. The interface includes a header with 'LYCEE Espace Parents -' and a navigation menu with options like 'Informations personnelles', 'Cahier de textes', 'Notes', 'Compétences', 'Résultats', 'Vie scolaire', and 'Stage'. A search bar contains 'NOM Prénom élève'. Below the header, there's a section for 'Prochaines évaluations de compétences' with an entry for '23 sept. HISTOIRE-GEOGRAPHIE' scheduled for tomorrow from 08h15 to 09h10 in Salle 12. Another section titled 'Travail à faire' lists tasks for today and tomorrow, such as 'CO-INTERVENTION MATHS-PROF' and 'MATHÉMATIQUES'. On the left, a calendar view shows the week of September 22nd.

Overlaid on the right side of the screen is a dialog box titled 'QR Code de configuration de l'application mobile.' The dialog contains the following text: 'Veillez composer un code éphémère pour générer un QR Code de configuration de l'application mobile. Ce code vous sera demandé lors de la configuration sur votre téléphone. Le code doit être composé de quatre caractères, il aura une durée de validité de dix minutes.' Below this text is a field labeled 'Choisir un code exemple : 1234' with a 4-digit input field and a 'Valider' button. A QR code is displayed below the input field. To the right of the QR code, the text reads 'Flasher avec la caméra du téléphone portable'. At the bottom of the dialog, it says 'Puis reportez dans l'application téléphone le code à 4 chiffres choisi.'

Yellow arrows and numbers indicate the steps: 1 points to the 'Cliquez ici' link in the header; 2 points to the code input field; 3 points to the 'Valider' button.